

## Siūlomas LŠF Limitų pakeitimas "4 klasės pakeitimas"

2025-11-11

### Esamas apibrėžimas

4-5 klasės ginklu, gali būti bet koks ginklas kurio išorinio vamzdžio ilgis yra daugiau arba lygus 18" (45.7cm).

- Turi būti fiziškai panaikinta galimybė šaudyti serijomis.
- Ugnies ir garso slopintuvai į vamzdžio ilgį nėra įtraukiami.
- Vamzdžio ilgis matuojamas nuo dėtuvės pradžios.
- Į šią kategoriją nepapuola pistoletai, SMG, "shotgun" bei jų modifikacijos ir kiti projektiniai ginklai ("meme-guns").

### Siūlomas atnaujintas apibrėžimas

#### 4 klasė:

- Shotgun, SMG, Karabinas, \* (šioje klasėje leidžiama tik GBB replikom) – gas blow-back – 86m/s ; 1.35J; 5m saugus atstumas; Šaudymo režimas pastate: pavieniai, Šaudymo režimas lauke: pavieniai; MAX BB svoris 0,36g.
  - \* - Projektiniai ginklai ("meme gun") yra priskiriami antrai klasei (HPA, AEG, GBB), arba ketvirtai klasei (tik GBB) kaip pvz. Airsoft-bow / Airsoft Dyson / M1 Garand / Shooting camera / Pistols in Conversion kits.
  - GBB – replika, kurios veikimas paremtas dujomis (propanu ar CO2) užpildyta dėtuvė, kuri įstatoma į replika ir jomis per nozzle paskirstoma sistemoje, po kiekvieno nuleistuko nuspaudimo įvyksta spynos sujudėjimas sukeltantis atatrąką.

Klasė	Ginklas	Šūvio greitis (su sunkiausiu leistinu šratu)	Šrato maksimali energija	Saugus atstumas	Pastate	Lauke	Max BB svoris
1	Pistoletas	85 m/s	<b>1.1J</b>	1m	pavieniai	be apribojimų	0.3g
2	Shotgun, SMG, Karabinas, *	106 m/s	<b>1.68J</b>	5m	pavieniai	be apribojimų	0.3g
3	Kulkosvaidžiai	122 m/s	<b>2.25J</b>	15m	draudžiama	be apribojimų	0.3g
4	GBB Shotgun, SMG, Karabinas, *	86 m/s	<b>1.35J</b>	5m	pavieniai	pavieniai	0.36g
5	Snaiperiai	113 m/s	<b>2.89J</b>	20m	draudžiama	pavieniai	0.45g
6	Snaiperiai bolt-action	133 m/s	<b>4J</b>	30m	draudžiama	pavieniai	0.45g

## Pakeitimo esmė:

- Pakeisti replikų 4 klasę, kuri daugiau klaidina bendruomenę nei neša naudos, taip pat ji yra beveik nenaudotina. Siūloma leisti žaidėjams išnaudoti savo 2 klasės GBB replikos potencialą nedidinant sužalojimo rizikos, bet pagerinant našumą.
- Skatinti žaisti pavieniu režimu, mažiau „spray & pray“, pavienis šaudymo režimas verčia taikliau šaudyti, mažėja nesaikingo šaudymo į vieną žaidėją ar akiai į krūmus.
- Technologinės pažangos nevaržymas, šiuolaikinės replikos neretai iš gamyklos išeina jau pritaikytos sunkesniems šratams ir tai tampa pasauliniu standartu.
- Daug tarptautinių bendruomenių jau seniai yra perėjusios prie sunkesnių šratų ir pavienio šaudymo režimo, tai skatina lavinti taktinius įgūdžius ir sumažėja ginčų skaičius dėl perdėtos ugnies panaudojimo.